

Guía para  
conseguir mi  
camino hacia el  
éxito

Carmen Marina Rodríguez



# Éxito

He desarrollado una guía práctica que te permitirá establecer tus propósitos, eliminar los posibles bloqueos, establecer metas y conseguir tu propio camino al éxito.



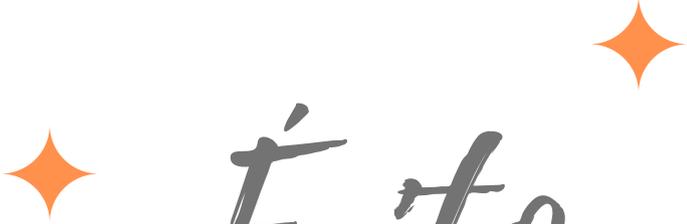
Carmen Marina Rodríguez

✦ *Éxito* ✦

1

DESCUBRE EL  
PODER DE UN  
SUEÑO

*Carmen Marina Rodríguez*



# Éxito

¿Cómo te quieres ver?

Describe brevemente cómo deseas verte.

Imagina por unos instantes una nueva vida, describe de esta manera con detalles esa vida fantástica.

Recuerda que un sueño siempre nos da la dirección.



# Éxito

ME QUIERO VER..



Carmen Marina Rodríguez

✦ *Éxito* ✦

2

RECONOCE TU  
SUEÑO

*Carmen Marina Rodríguez*



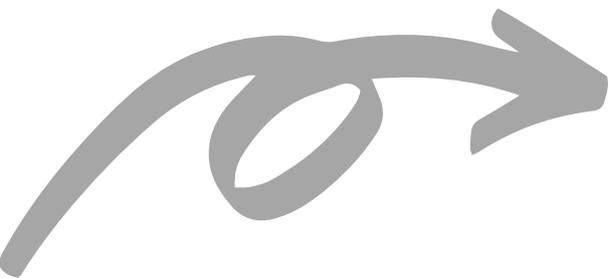
# Éxito

## RECONOCE TU SUEÑO

Para tener éxito debes saber a dónde ir. Observa un punto de partida:

Todo plan tiene un punto de partida.

¿ Por dónde comenzaré, qué tengo que vencer?



✦ ✦

# Éxito

COMENZARÉ POR...

VOY A VENCER...



✦ *Éxito* ✦

3

DEFINE TUS  
METAS

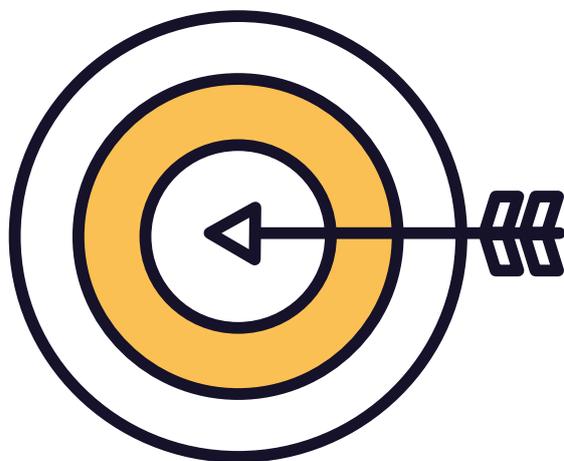
*Carmen Marina Rodríguez*

# Éxito

## DEFINE TUS METAS

Has la declaración de un propósito.

Define tus metas: deben ser escritas, personales, específicas, alcanzables, medibles y sensibles al tiempo



Carmen Marina Rodríguez

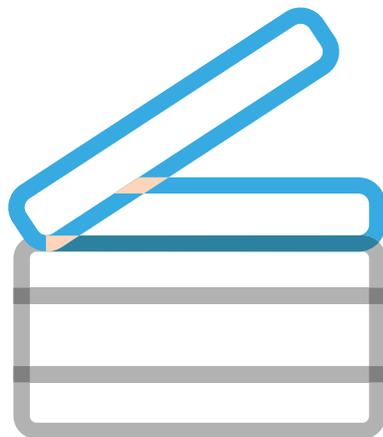


# Éxito

## ENTRA EN ACCIÓN

“No temas ir despacio, sólo ten miedo de quedarte quieto.”

Ajusta tus planes: Revisa y ajusta tus metas continuamente.



Carmen Marina Rodríguez



# Éxito

APRENDE A PENSAR SIN LÍMITES

El pensamiento limitado es algo muy común porque las personas tienden a basarse en sus vivencias personales.

*TE INVITO A CONSULTAR  
"PENSAMIENTOS SIN  
LÍMITES"*



*Carmen Marina Rodríguez*



# Éxito

Tras descubrir el poder de un sueño, reconocerlo y definir tus propias metas, has iniciado **TU CAMINO HACIA EL ÉXITO.**

Recuerda que el éxito requiere  
Compromiso y Disciplina

*Carmen Marina Rodríguez*



# Éxito

Serás capaz de lograr lo que sea,

*¡Que tu entusiasmo y  
éxito no tengan  
límites!*

Carmen Marina Rodríguez

